XR 互動多媒體數位內容開發人員職能基準

職能基準代碼		ISD2513-004v1						
職能基準名稱		職類						
(擇一填寫)		職業	XR 互動多媒體數位內容開發人員					
٠. ا	職類別	資訊科技	支/軟體開發及程式設計	職類別代碼	ISD			
所屬	職業別	網站及多	3媒體程式開發人員	職業別代碼	2513			
類別	行業別	出版影音	音及資通訊業 / 電腦程式設計、諮詢及相關服務業	行業別代碼	J6201			
工作描述		製作 XR 虛擬內容原型,並規劃與執行測試項目,以完成符合客戶需求的 XR 多媒體數位內容。						
基準級別		4						

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能	職能內涵	職能內涵
				級別	(K=knowledge 知識)	(S=skills 技能)
T1客戶需	T1.1確認	O1.1.1可	P1.1.1協助蒐集、彙整客戶資訊,以確認專案需	3	K01專案管理	S01蒐集及分析能力
求分析	客戶需求	行性報告	求與限制。			S02可行性分析
			P1.1.2協助進行專案開發可行性與技術評估及處			S03溝通協調技巧
			理客戶變更要求。			S04軟/硬體套件應用
T2XR 虛擬	T2.1選用		P2.1.1與 XR 程式設計人員選擇與確認符合創意、	4	K02著作權與智慧財產權相關法規	S03溝通協調技巧
內容原型	技術方案		製作及技術要求的軟硬體開發環境。		K03數位媒體程式設計概論	S04軟/硬體套件應用
製作						S05評估技巧
	T2.2虛擬	O2.2.1虛	P2.2.1與 XR 程式設計人員及相關人員規劃虛擬內	4	K03數位媒體程式設計概論	S04軟/硬體套件應用
	內容規劃	擬內容規	容的開發環境雛形。		K04電腦動畫繪圖概論	S06互動式媒體設計開發能力
		格需求	P2.2.2與 XR 程式設計人員及相關人員規劃與確認		K05電腦遊戲開發	S07基礎程式設計
		O2.2.2開	虚擬內容建構方式與流程。		K06互動媒體設計	S08視覺元素與要件的設計
		發規格書	P2.2.3協助測試虛擬內容的互動機制和開發環		K07使用者介面	S09測試技巧

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能	職能內涵	職能內涵
				級別	(K=knowledge 知識)	(S=skills 技能)
			境。		K08人機介面	
			P2.2.4定義人機介面裝置與使用者介面。			
			P2.2.5完成開發規格書·並跟客戶確認。			
	T2.3虛擬	O2.3.1虚	P2.3.1建立人機介面裝置與使用者介面。	4	K03數位媒體程式設計概論	S03溝通協調技巧
	內容設計	擬內容原	P2.3.2建立並開發數位遊戲或互動式媒體組件所		K04電腦動畫繪圖概論	S04軟/硬體套件應用
	與製作	型	需的視覺設計元素與要件.及互動體驗		K05電腦遊戲開發	S05評估技巧
			等。		K06互動媒體設計	S06互動式媒體設計開發能力
			P2.3.3檢查與評估美術相關人員所建置的2D/3D		K07使用者介面	S07基礎程式設計
			模型適用性後.再加以導入。		K08人機介面	S08視覺元素與要件的設計
			P2.3.4檢視與確認設計規範與預期的符合性·以			S10監控技巧
			管理設計進度。			
			P2.3.5測試並驗證虛擬內容與規格書的一致性。			
T3XR 測試	T3.1規劃	O3.1.1測	P3.1.1依據客戶需求規格書定義測試項目與通過	4	K09測試項目	S09測試技巧
與優化多	測試項目	試報告	標準.以確保測試的有效性。		K10測試工具與方法	
媒體內容	與工具		P3.1.2評估與選擇合適的測試工具進行測試,並			
			向相關人員展示成果・以完成測試報告。			
	T3.2優化	O3.2.1優	P3.2.1與測試人員應用測試工具與方法·偵測錯	4	K09測試項目	S11偵錯技巧
	產品內容	化報告	誤與進行分析.協助除錯與優化。		K10測試工具與方法	S12問題解決能力
		O3.2.2產	P3.2.2與終端使用者依據測試結果,修改設計概			S13邏輯分析能力
		品內容	念,以完成產品內容。			

職能內涵(A=attitude 態度)

A01主動積極:不需他人指示或要求能自動自發做事,面臨問題立即採取行動加以解決,且為達目標願意主動承擔額外責任。

A02持續學習:能夠展現自我提升的企圖心,利用且積極參與各種機會,學習任務所需的新知識與技能,並能有效應用在特定任務。

A03自我管理:設立定義明確且實際可行的個人目標;對於及時完成任務展現高度進取、努力、承諾及負責任的行為。

A04團隊意識:積極參與並支持團隊,能彼此鼓勵共同達成團隊目標。

A05應對不確定性:當狀況不明或問題不夠具體的情況下,能在必要時採取行動,以有效釐清模糊不清的態勢。

A06謹慎細心:對於任務的執行過程,能謹慎考量及處理所有細節,精確地檢視每個程序,並持續對其保持高度關注。

說明與補充事項

- 建議擔任此職類/職業之學歷/經歷/或能力條件:
 - 大專以上多媒體互動與遊戲開發等相關科系畢業,或具備1年以上相關工作經驗。