

遊戲2D 美術設計人員 職能基準

版本	職能基準代碼	職能基準名稱	狀態	更新說明	發展更新日期
V2	IDC2172-009v2	遊戲2D 美術設計人員	最新版本	略	2024/12/15
V1	IDC2172-009v1	遊戲2D 美術設計人員	歷史版本	已被《IDC2172-009v2》取代	2021/11/29

職能基準代碼		IDC2172-009v2			
職能基準名稱 (擇一填寫)		職類			
		職業	遊戲2D 美術設計人員		
所屬類別	職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播		職類別代碼	IDC
	職業別	平面及多媒體設計師		職業別代碼	2172
	行業別	出版影音及資通訊業 / 軟體出版業		行業別代碼	J5820
工作描述		從事遊戲2D 美術風格、角色及物件場景設定，並製作產品所需之各種美術相關物。			
基準級別		4			

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
T1開發前期美術風格方向	T1.1設計遊戲產品藍圖	O1.1.1美術概念圖 O1.1.2美術設計圖	P1.1.1收集並分析市場主流，參考並規劃與定位遊戲美術風格。 P1.1.2與專案人員溝通，規劃適合遊戲之美術標準。 P1.1.3依企劃蒐集資料，以應用工具軟體繪製特定主題草圖，以完成遊戲整體概念。	4	K01美術基本知識 K02目標市場資訊 K03設計原理方法 K04著作權法 K05美學概念 K06遊戲類型與表現手法 K07產業專業術語	S01資料蒐集能力 S02設計美感建構能力 S03企劃能力 S04設計圖繪製能力 S05溝通及表達能力

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
	T1.2協助解決設計應用問題	O1.2.1美術設定說明圖	P1.2.1蒐集相關參考並進一步解釋細節，確認內容可被理解及製作。 P1.2.2與其他專案人員討論溝通，共同合作解決製作問題。 P1.2.3與技術人員討論溝通，制定美術元件技術規格。 P1.2.4協助建立美術設計標準文件，供大量生產時的技術與風格參考。	4	K01美術基本知識 K02目標市場資訊 K03設計原理方法 K04著作權法 K05美學概念 K06遊戲類型與表現手法 K07產業專業術語	S01資料蒐集能力 S02設計美感建構能力 S03企劃能力 S04設計圖繪製能力 S05溝通及表達能力
T2量產遊戲製作所需美術物件	T2.1繪製遊戲美術設定稿	O2.1.1角色、物件、場景的設定稿	P2.1.1根據項目需求，配合時程管理，繪製遊戲內角色、物件、場景相關的美術設定稿。	4	K01美術基本知識 K03設計原理方法 K04著作權法 K05美學概念 K08視覺風格	S01資料蒐集能力 S02設計美感建構能力 S03企劃能力 S04設計圖繪製能力 S06資料建檔及管理能力
	T2.2量產遊戲內應用素材	O2.2.1物件及背景素材	P2.2.1根據項目需求，配合時程管理，大量繪製符合風格之物件。 P2.2.2進行檔案加工整理，以應用至遊戲介面。	3	K01美術基本知識 K03設計原理方法 K04著作權法 K05美學概念 K08視覺風格	S01資料蒐集能力 S02設計美感建構能力 S03企劃能力 S04設計圖繪製能力 S06資料建檔及管理能力
	T2.3製作遊戲對外宣傳廣告	O2.3.1遊戲宣傳圖	P2.3.1根據項目需求內容，繪製草圖並進行高品質之完稿，以應用至宣傳廣告。	3	K01美術基本知識 K03設計原理方法 K04著作權法	S01資料蒐集能力 S02設計美感建構能力 S03企劃能力

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
					K05美學概念 K08視覺風格	S04設計圖繪製能力 S06資料建檔及管理能力 S07繪圖軟體操作能力
T3持續產出及更新遊戲美術內容	T3.1製作活動相關素材	O3.1.1物件及背景素材	P3.1.1依據單機或線上遊戲專案需求繪製特定目的之物件，如遊戲改版、營運活動、追加資料片內容等。 P3.1.2進行檔案加工整理，以應用至遊戲內容。	2	K01美術基本知識 K03設計原理方法 K04著作權法 K05美學概念 K08視覺風格	S04設計圖繪製能力 S06資料建檔及管理能力 S07繪圖軟體操作能力
	T3.2持續更新優化遊戲美術品質	O3.2.1美術概念圖物件及背景素材	P3.2.1依市場反應，持續更新優化整體或局部美術內容。 P3.2.2與其他專案人員討論溝通，共同合作解決問題，更新美術製程。	2	K01美術基本知識 K03設計原理方法 K04著作權法 K05美學概念 K08視覺風格	S04設計圖繪製能力 S05溝通及表達能力 S06資料建檔及管理能力 S07繪圖軟體操作能力

職能內涵 (A=attitude 態度)

- A01主動積極：不需他人指示或要求能自動自發做事，面臨問題立即採取行動加以解決，且為達目標願意主動承擔額外責任。
- A02持續學習：能夠展現自我提升的企圖心，利用且積極參與各種機會，學習任務所需的新知識與技能，並能有效應用在特定任務。
- A03自我管理：設立定義明確且實際可行的個人目標；對於及時完成任務展現高度進取、努力、承諾及負責任的行為。
- A04追求卓越：會為自己設定具挑戰性的工作目標並全力以赴，願意主動投注心力達成或超越既定目標，不斷尋求突破。
- A05團隊意識：積極參與並支持團隊，能彼此鼓勵共同達成團隊目標。
- A06謹慎細心：對於任務的執行過程，能謹慎考量及處理所有細節，精確地檢視每個程序，並持續對其保持高度關注。

說明與補充事項

- 建議擔任此職類 / 職業之學歷 / 經驗 / 或能力條件：
 - 具1年以上相關工作經驗。
 - 具備美術相關知識及基本能力，熟悉電腦繪圖工具，備有作品集。