

遊戲 2D 美術設計人員職能基準

職能基準代碼		IDC2172-009v1			
職能基準名稱 (擇一填寫)		職類			
		職業	遊戲 2D 美術設計人員		
所屬 類別	職類別	資訊科技 / 數位內容與傳播		職類別代碼	IDC
	職業別	平面及多媒體設計師		職業別代碼	2172
	行業別	出版影音及資通訊業 / 軟體出版業		行業別代碼	J5820
工作描述		從事遊戲 2D 美術風格、角色及物件場景設定，並製作產品所需之各種美術相關物。			
基準級別		3			

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
T1 開發前期美術風格方向	T1.1 設計遊戲產品藍圖	O1.1.1 美術概念圖 O1.1.2 美術設計圖	P1.1.1 收集並分析市場主流，參考並規劃與定位遊戲美術風格。 P1.1.2 與專案人員溝通，規劃適合遊戲之美術標準。 P1.1.3 依企劃蒐集資料，以應用工具軟體繪製特定主題草圖，以完成遊戲整體概念。	3	K01 美術基本知識 K02 目標市場資訊 K03 設計原理方法 K04 著作權法 K05 美學概念 K06 遊戲類型與表現手法 K07 產業專業術語	S01 資料蒐集能力 S02 設計美感建構能力 S03 企劃能力 S04 設計圖繪製能力 S05 溝通及表達能力
	T1.2 協助解決設計應用至遊戲問題	O1.2.1 美術設定說明圖	P1.2.1 蒐集相關參考並進一步解釋細節，確認內容可被理解及製作。 P1.2.2 與其他專案人員討論溝通，共同合作解決製作問題。 P1.2.3 與技術人員討論溝通，制定美術元件技術規格。	3	K01 美術基本知識 K02 目標市場資訊 K03 設計原理方法 K04 著作權法 K05 美學概念 K06 遊戲類型與表現手法	S01 資料蒐集能力 S02 設計美感建構能力 S03 企劃能力 S04 設計圖繪製能力 S05 溝通及表達能力

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
			P1.2.4 協助建立美術設計標準文件，供大量生產時的技術與風格參考。		K07 產業專業術語	
T2 量產遊戲製作所需美術物件	T2.1 大量生產遊戲內應用素材	O2.1.1 物件及背景素材	P2.1.1 根據項目需求，配合時程管理，大量繪製符合風格之物件。 P2.1.2 進行檔案加工整理，以應用至遊戲介面。	3	K01 美術基本知識 K03 設計原理方法 K04 著作權法 K05 美學概念 K08 視覺風格	S01 資料蒐集能力 S02 設計美感建構能力 S03 企劃能力 S04 設計圖繪製能力 S06 資料建檔及管理能力
	T2.2 製作遊戲對外宣傳廣告	O2.2.1 遊戲宣傳圖	P2.2.1 根據項目需求內容，繪製草圖並進行高品質之完稿，以應用至宣傳廣告。	3	K01 美術基本知識 K03 設計原理方法 K04 著作權法 K05 美學概念 K08 視覺風格	S01 資料蒐集能力 S02 設計美感建構能力 S03 企劃能力 S04 設計圖繪製能力 S06 資料建檔及管理能力 S07 繪圖軟體操作能力
T3 持續產出及更新以維持遊戲運營	T3.1 製作活動相關素材	O3.1.1 物件及背景素材	P3.1.1 依據企劃活動繪製特定目的之物件。 P3.1.2 進行檔案加工整理，以應用至遊戲介面。	2	K01 美術基本知識 K03 設計原理方法 K04 著作權法 K05 美學概念 K08 視覺風格	S04 設計圖繪製能力 S06 資料建檔及管理能力 S07 繪圖軟體操作能力
	T3.2 持續更新遊戲美術品質	O3.2.1 美術概念圖物件及背景素材	P3.2.1 依市場反應，持續更新整體或局部美術內容。 P3.2.2 與其他專案人員討論溝通，共同合作解決問題，更新流程。	2	K01 美術基本知識 K03 設計原理方法 K04 著作權法 K05 美學概念 K08 視覺風格	S04 設計圖繪製能力 S05 溝通及表達能力 S06 資料建檔及管理能力 S07 繪圖軟體操作能力

職能內涵 (A=attitude 態度)

A01 主動積極：不需他人指示或要求能自動自發做事，面臨問題立即採取行動加以解決，且為達目標願意主動承擔額外責任。

A02 持續學習：能夠展現自我提升的企圖心，利用且積極參與各種機會，學習任務所需的新知識與技能，並能有效應用在特定任務。

A03 自我管理：設立定義明確且實際可行的個人目標；對於及時完成任務展現高度進取、努力、承諾及負責任的行為。

A04 追求卓越：會為自己設定具挑戰性的工作目標並全力以赴，願意主動投注心力達成或超越既定目標，不斷尋求突破。

A05 團隊意識：積極參與並支持團隊，能彼此鼓勵共同達成團隊目標。

A06 謹慎細心：對於任務的執行過程，能謹慎考量及處理所有細節，精確地檢視每個程序，並持續對其保持高度關注。

說明與補充事項

● **建議擔任此職類 / 職業之學歷 / 經驗 / 或能力條件：**

- 具 1 年以上相關工作經驗。
- 具備美術相關知識及基本能力，熟悉電腦繪圖工具，備有作品集。