

服裝打版技術人員職能基準

版本	職能基準代碼	職能基準名稱	狀態	更新說明	發展更新日期
V3	MPM2173-001v3	服裝打版技術人員	最新版本	略	2022/12/13
V2	MPM2173-001v2	服裝打版技術人員	歷史版本	已被《MPM2173-001v3》取代	2020/12/31
V1	MPM2173-001v1	服裝打版人員	歷史版本	已被《MPM2173-001v2》取代	2017/12/31

職能基準代碼		MPM2173-001v3			
職能基準名稱 (擇一填寫)		職類			
		職業	服裝打版技術人員		
所屬 類別	職類別	製造 / 生產管理		職類別代碼	MPM
	職業別	產品及服裝設計師		職業別代碼	2173
	行業別	製造業 / 成衣及服飾品製造業		行業別代碼	C1210
工作描述		依據服裝設計圖稿以及尺寸表，精確製作合宜的服裝版型。			
基準級別		4			

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能 級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
T1 確認客戶來樣與資料	T1.1 分析服裝結構	O1.1.1 放縮尺寸版型圖	P1.1.1 能解讀客戶來樣資料、製造說明、尺寸表與設計稿資料。 P1.1.2 能辨識各種服裝款式的设计風格及剪裁構造。 P1.1.3 瞭解各種布料特性及縮率，視布料功能、特性，進行打版。	4	K01 人體構造與人體工學 K02 基本體型與尺寸 K03 版型構成理論 K04 版型設計 K05 立體結構概念 K06 織品材料學	S01 溝通協調能力 S02 資訊應用能力 S03 解讀製造說明單(Tech Pack)能力 S04 量身採寸能力 S05 服裝版型基本結構能力

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
			P1.1.4 能依客戶訂單要求，繪製服裝各種放縮尺寸版型。		K07 成本概念 K08 服裝樣品製作流程 K09 成衣生產流程 K10 服裝製版及製樣理論 K11 量身基本概念 K12 服裝線條色彩概念	S06 服裝線條色彩敏銳能力
T2進行打版作業	T2.1運用軟體或人工進行打版作業	O2.1.1服裝樣版	P2.1.1 完成服裝初版。 P2.1.2 調整版型線條與尺寸。 P2.1.3 使用打版軟體進行打版。 P2.1.4 印出紙版供樣品師製作樣品。 P2.1.5 樣衣試穿時能判讀版型是否合適正確，並提供改版資訊給樣品師，完成正確樣版。 P2.1.6 依客戶建議調整與修改版型。	4	K01 人體構造與人體工學 K02 基本體型與尺寸 K03 版型構成理論 K04 版型設計 K05 立體結構概念 K06 織品材料學 K07 成本概念 K08 服裝樣品製作流程 K09 成衣生產流程 K10 服裝製版及製樣理論 K11 量身基本概念 K12 服裝線條色彩概念 K13 打版軟體理論	S01 溝通協調能力 S03 解讀製造說明單(Tech Pack)能力 S04 量身採寸能力 S05 服裝版型基本結構能力 S06 服裝線條色彩敏銳能力 S07 各類服裝剪裁與縫製能力 S08 電腦打版軟體操作技能敏銳能力

職能內涵 (A=attitude 態度)

A01 正直誠實：展現高道德標準及值得信賴的行為，且能以維持組織誠信為行事原則，瞭解違反組織、自己及他人的道德標準之影響。

A02 自我提升：能夠展現持續學習的企圖心，利用且積極參與各種機會，學習任務所需的新知識與技能，並能有效應用在特定任務。

A03 團隊意識：積極參與並支持團隊，能彼此鼓勵共同達成團隊目標。

A04 謹慎細心：對於任務的執行過程，能謹慎考量及處理所有細節，精確地檢視每個程序，並持續對其保持高度關注。

A05 壓力容忍：冷靜且有效地應對及處理高度緊張的情況或壓力，如緊迫的時間、不友善的人、各類突發事件及危急狀況，並能以適當的方式紓解自身壓力。

A06 應對不確定性：當狀況不明或問題不夠具體的情況下，能在必要時採取行動，以有效釐清模糊不清的態勢。

說明與補充事項

- **建議擔任此職類/職業之學歷/經歷/或能力條件：**

- 高中職以上相關科系畢業或至少3年以上相關工作經驗。