

服裝打版人員職能基準

職能基準代碼		MPM2173-001v1			
職能基準名稱 (擇一填寫)		職類			
		職業	服裝打版人員		
所屬 類別	職類別	製造 / 生產管理	職類別代碼	MPM	
	職業別	產品及服裝設計師	職業別代碼	2173	
	行業別	製造業 / 成衣及服飾品製造業	行業別代碼	C1210	
工作描述		依據服裝設計圖稿，精確繪製出合適且流暢的服裝版型；並依據設計圖稿製作樣品版及生產版，以完成服裝樣品製作。			
基準級別		3			

工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
T1 製作版型	O1.1 服裝版型	P1.1 能正確解讀製造單、製造說明、尺寸表與設計稿大圖資料。 P1.2 製初版時，能運用人體及打版構成製作技巧完成初版。 P1.3 能正確定位花版位置。 P1.4 能了解樣版的縫份留法及完成線對合記號。 P1.5 能了解各種布料的特性及縮率，並能與版型正確結合。 P1.6 能運用舊版進行改版，以節省時間並正確完成新版型。 P1.7 能調整版型線條與規定尺寸的衝突。	3	K1 人體構造與人體工學 K2 基本體型與尺寸 K3 打版專業名詞 K4 版型構成理論 K5 製圖工具介紹 K6 版型設計 K7 紙型補正 K8 織品材料學	S1 製造單與設計稿大圖解讀 S2 基本款式手工打版 S3 電腦打版軟體操作 S4 溝通
T2 製作樣衣	O2.1 樣衣	P2.1 能於打版後，製作胚樣以供試穿及測試版型。 P2.2 打版前能與樣品師合作，規劃最有效率的樣品製作流程。 P2.3 試穿時能判讀版型是否合適正確，並提供改版資訊，以完成正確樣版。 P2.4 能依客戶建議調整與修改版型。	3	K9 服裝樣品製作流程 K10 成衣生產流程 K11 特種機台 K12 設計相關知識 K13 服裝開版及打樣	S5 特種機台操作 S6 服裝打樣縫製技能 S7 服裝大貨縫製技能 S8 打板系統操作 S9 樣式剪裁與縫製

工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skills 技能)
				K14 各式手繪設計稿打版	

職能內涵 (A=attitude 態度)

- A01 主動積極：不需他人指示或要求能自動自發做事，面臨問題立即採取行動加以解決，且為達目標願意主動承擔額外責任。
- A02 自我提升：能夠展現持續學習的企圖心，利用且積極參與各種機會，學習任務所需的新知識與技能，並能有效應用在特定任務。
- A03 壓力容忍：冷靜且有效地應對及處理高度緊張的情況或壓力，如緊迫的時間、不友善的人、各類突發事件及危急狀況，並能以適當的方式紓解自身壓力。
- A04 謹慎細心：對於任務的執行過程，能謹慎考量及處理所有細節，精確地檢視每個程序，並持續對其保持高度關注。
- A05 應對不確定性：當狀況不明或問題不夠具體的情況下，能在必要時採取行動，以有效釐清模糊不清的態勢。
- A06 好奇開放：容易受到複雜新穎的事物吸引，且易於接受新觀念的傾向。

說明與補充事項

- 建議擔任此職類/職業之學歷/經歷/或能力條件：服裝相關科系。