

行動遊戲程式設計師職能基準

版本	職能基準代碼	職能基準名稱	狀態	更新說明	發展更新日期
V3	ISD2513-001v3	行動遊戲程式設計師	最新版本	略	2022/01/17
V2	ISD2513-001v2	行動遊戲程式設計師	歷史版本	依職能發展與應用推動要點，每3年重檢視職能基準內容，將遊戲伺服器端程式設計師與遊戲客戶端程式設計師2項職能基準合併為行動遊戲程式設計師	2019/03/07
V1	ISD2513-001	遊戲客戶端程式設計師	歷史版本	已被《ISD2513-001v2》取代	2013/06/30

職能基準代碼		ISD2513001v3			
職能基準名稱		職類			
		職業	行動遊戲程式設計師		
所屬 類別	職類別	資訊科技 / 軟體開發及程式設計		職類別代碼	ISD
	職業別	網站及多媒體程式開發人員		職業別代碼	2513
	行業別	出版、影音製作、傳播及資訊服務業 / 電腦程式設計、諮詢及相關服務業		行業別代碼	J6201
工作描述		負責行動遊戲的平台分析、開發流程建置、程式架構規劃與設計、功能開發，以及測試與維護更新。			
基準級別		4			

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能 級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skill 技能)
T1 遊戲開發規劃	T1.1 先期開發評估	O1.1.1 評估報告	P1.1.1 了解行動裝置特性、行動平台開發規範及網路安全基本知識。 P1.1.2 了解遊戲開發工具特性與應用趨勢。 P1.1.3 了解各類型遊戲在軟硬體上的瓶頸與限制。	4	K01 行動裝置特性與網路安全 K02 技術發展現況與未來趨勢 K03 遊戲引擎知識 K04 軟體工程概念 K05 基本程式邏輯	S01 蒐集整理分析推理 S02 技術文件閱讀能力 S03 技術可行性分析能力 S04 程式語言撰寫能力

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skill 技能)
			P1.1.4 分析不同平台的開發與上架流程差異。			S05 閱讀及撰寫規格與技術文件技巧
	T1.2 遊戲程式開發評估	O1.2.1 遊戲開發技術評估報告	P1.2.1 依據團隊開發規範、所具備資源及能力進行統整分析，協助團隊評估遊戲開發可行性。	5	K01 行動裝置特性與網路安全 K04 軟體工程概念 K05 基本程式邏輯 K06 資料結構 K07 開發工具知識 K08 遊戲製作流程 K09 版本管理工具 K10 系統分析 K11 設計模式/程式架構概念	S02 技術文件閱讀能力 S03 技術可行性分析能力 S04 程式語言撰寫能力 S05 閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S06 開發環境使用能力 S07 版本控管工具使用能力
	T1.3 資料整合與版本控管	O1.3.1 資料整合流程與說明文件 O1.3.2 版本管理文件	P1.3.1 了解遊戲規劃流程說明文件的類型與規格並進行資料整合。 P1.3.2 使用團隊開發工具進行版本管理。	4	K04 軟體工程概念 K05 基本程式邏輯 K06 資料結構 K07 開發工具知識 K08 遊戲製作流程 K09 版本管理工具 K10 系統分析	S03 技術可行性分析能力 S04 程式語言撰寫能力 S05 閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S07 版本控管工具使用能力

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skill 技能)
T2 遊戲開發製作	T2.1 遊戲邏輯設計	O2.1.1 遊戲邏輯設計開發文件	P2.1.1 理解遊戲內容規格，評估遊戲邏輯設計可行性及網路安全。 P2.1.2 理解團隊的整體程式架構規劃，考量安全性、擴充性與效能進行遊戲邏輯設計。	5	K01 行動裝置特性與網路安全 K06 資料結構 K09 版本管理工具 K11 設計模式/程式架構概念 K12 遊戲基本技術 K13 基本資料庫知識	S03 技術可行性分析能力 S04 程式語言撰寫能力 S05 閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S06 開發環境使用能力 S07 版本控管工具使用能力
	T2.2 遊戲程式碼撰寫與遊戲引擎運用	O2.2.1 遊戲程式開發原始碼 O2.2.2 遊戲程式開發相關資料	P2.2.1 依照團隊整體程式架構規範，並考量資料規格與安全性撰寫程式碼。 P2.2.2 運用遊戲引擎開發工具，完備遊戲專案開發架構。	5	K01 行動裝置特性與網路安全 K06 資料結構 K09 版本管理工具 K12 遊戲基本技術 K13 基本資料庫知識 K14 基本 3D 圖學知識 K15 資料規格與安全性	S03 技術可行性分析能力 S04 程式語言撰寫能力 S05 閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S06 開發環境使用能力 S07 版本控管工具使用能力 S08 遊戲編輯器及開發輔助工具使用能力
T3 遊戲程式優化	T3.1 程式功能驗證與測試	O3.1.1 專案進度回報 O3.1.2 功能測試報告文件	P3.1.1 熟悉程式運作流程，驗證功能面並整合到遊戲架構中。 P3.1.2 了解系統功能測試文件的類型與規格。	5	K01 行動裝置特性與網路安全 K06 資料結構 K09 版本管理工具 K10 系統分析 K12 遊戲基本技術 K13 基本資料庫知識	S03 技術可行性分析能力 S04 程式語言撰寫能力 S05 閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S06 開發環境使用能力 S07 版本控管工具使用能力

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skill 技能)
					K16 平台程式設計	S09 整合測試技能 S10 使用測試工具技能
	T3.2 除錯與優化	O3.2.1 除錯記錄文件 O3.2.2 程式碼效能分析報告	P3.2.1 熟悉程式運作流程，尋找功能面的錯誤並加以修正。 P3.2.2 檢視程式碼，針對效能可再優化的部分進行補強。	5	K01 行動裝置特性與網路安全 K06 資料結構 K09 版本管理工具 K10 系統分析 K12 遊戲基本技術 K13 基本資料庫知識 K16 平台程式設計	S03 技術可行性分析能力 S04 程式語言撰寫能力 S05 閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S06 開發環境使用能力 S07 版本控管工具使用能力 S09 整合測試技能 S10 使用測試工具技能
T4 遊戲上架與維護	T4.1 遊戲發佈上架	O4.1.1 遊戲發佈上架規格文件	P4.1.1 遵循平台規範與操作步驟上傳並發佈遊戲。	4	K15 資料規格與安全性 K16 平台程式設計 K17 遊戲發佈規範	S05 閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S11 系統佈署上架技能
	T4.2 發佈版本管理	O4.2.1 遊戲發佈版本管理報告	P4.2.1 掌控發佈遊戲版本並紀錄更新內容。	4	K13 基本資料庫知識 K16 平台程式設計 K17 遊戲發佈規範	S05 閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S11 系統佈署上架技能
	T4.3 功能維護	O4.3.1 功能維護規格報告	P4.3.1 依需求進行功能維護。	4	K01 行動裝置特性與網路安全 K06 資料結構 K09 版本管理工具 K10 系統分析 K12 遊戲基本技術	S04 程式語言撰寫能力 S05 閱讀及撰寫規格與技術文件技巧 S06 開發環境使用能力 S07 版本控管工具使用能力

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能級別	職能內涵 (K=knowledge 知識)	職能內涵 (S=skill 技能)
					K13 基本資料庫知識 K16 平台程式設計	S09 整合測試技能

職業內涵 (A=attitude 態度)

- A01 產業熱忱
- A02 樂於分享
- A03 團隊合作
- A04 溝通能力
- A05 快速學習
- A06 責任感
- A07 獨立作業能力
- A08 新技術探索

說明與補充事項

- 建議擔任此職類/職業之學歷/經歷/或能力條件：
 - 大專院校以上或同等學力資訊相關科系或數位內容設計相關科系，並具行動應用程式或遊戲產業相關領域實務經驗 1 年以上。
 - 或至少有一款行動遊戲 APP 上架 GooglePlay 或 AppStore 經驗。