介面視覺設計人員職能基準

職能基準代碼		AVA2172-003v1							
職能基準名稱		職類							
(擇一填寫)		職業	介面視覺設計人員						
所屬類別	職類別	藝文與影音傳播 / 視覺藝術		職類別代碼	AVA				
	職業別	平面及多	媒體設計師	職業別代碼	2172				
	行業別	專業、科	學及技術服務業 / 其他專門設計業	行業別代碼	M7409				
工作描述		依組織要求或客戶需求,完成裝置互動介面視覺設計。							
基準級別		3							

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能	職能內涵	職能內涵
				級別	(K=knowledge 知識)	(S=skills 技能)
T1 協助評	T1.1 分析設計		P1.1.1 依組織要求或客戶需求·確認裝置規	3	K01 設計概論	S01 資料蒐集與分析能力
估產品設計	資訊與需求		格 · 並蒐集 <u>介面視覺設計相關資訊^{[註}</u>		K02 介面設計概念	S02 溝通協調能力
需求			1] 。		K03 介面設計發展趨勢	S03 簡報表達能力
			P1.1.2 分析內外部環境與使用者經驗·並協		K04 產業專業用語	S04 設計能力 ^[註4]
			助完成 <u>產品分析報告^{【註 2】。}</u>		K05 著作權法	S09 創新能力
	T1.2 協助發展	O1.2.1 提案設	P1.2.1 依組織或客戶需求與分析報告,並遵	3	K06 使用者行為	
	設計提案	計稿	守相關法規・協助發展設計企劃書。			
			P1.2.2 依設計企劃書·與組織相關人員 [註3]			
			溝通,確認產品定位與設計風格。			
T2 執行介	T2.1 協助完成		P2.1.1 依設計企劃書,進行裝置介面設計,	3	K01 設計概論	S02 溝通協調能力
面設計作業	功能規格書		並確認符合原規劃設計風格。		K02 介面設計概念	S04 設計能力

107年11月29日會議資料不得帶離會場

主要職責	工作任務	工作產出	行為指標	職能	職能內涵	職能內涵
				級別	(K=knowledge 知識)	(S=skills 技能)
主要職責	T2.2 設計介面 T2.3 協助測試		P2.1.2 依設計企劃書·協助完成功能規格書 「註5]與線框稿(wireframe) 「註6]。 P2.2.1 依線框稿架構·選用適切繪圖軟體進行視覺稿(mockup) 「註7]設計。 P2.2.2 與相關人員溝通·確認視覺稿符合需求與進行可行性評估·並協助完成prototype。 P2.2.3 依視覺稿進行切圖·並標明各元素資訊 [註8]。 P2.2.4 將視覺稿與標示文件轉交給相關人員進行裝置開發。 P2.3.1 協助進行使用者體驗測試·並將測試			(S=skills 技能) S10 電腦輔助軟體操作能力 S11 問題分析與解決能力 S12 時間管理能力 S13 成果導向
	T2.4 維護與更 新	O2.4.1 視覺稿 O2.4.2 視覺原 始檔 O2.4.3 視覺說 明檔	結果提供給相關人員進行調整。 P2.3.2 協助裝置開發人員進行需求調整。 P2.4.1 視組織相關人員要求或客戶需求.調整介面。 P2.4.2 完成維護或更新介面相關文件。	3		

職能內涵(A=attitude 態度)

職能內涵(A=attitude態度)

A01 主動積極:不需他人指示或要求能自動自發做事,面臨問題立即採取行動加以解決,且為達目標願意主動承擔額外責任。

A02 自我管理:設立定義明確且實際可行的個人目標;對於及時完成任務展現高度進取、努力、承諾及負責任的行為。

A03 謹慎細心:對於任務的執行過程,能謹慎考量及處理所有細節,精確地檢視每個程序,並持續對其保持高度關注。

A04 團隊意識:積極參與並支持團隊,能彼此鼓勵共同達成團隊目標。

A05 好奇開放:容易受到複雜新穎的事物吸引,且易於接受新觀念的傾向。

A06 持續學習:能夠展現自我提升的企圖心,利用且積極參與各種機會,學習任務所需的新知識與技能,並能有效應用在特定任務。

說明與補充事項

● 建議擔任此職類/職業之學歷/經驗/或能力條件:

- 大專以上畢業,並視設計作品與相關工作經歷。
- 參訓資格依各訓練單位規定。

● 其他補充說明:

- 【註1】介面視覺設計相關資訊:如視覺風格、設計發展趨勢、競爭者產品及使用者經驗回饋等資訊。
- 【註 2】產品分析報告:如組織產品定位、優劣勢等。
- 【註3】組織相關人員:如專案經理、專案企劃人員、研發工程師及使用者經驗設計人員等。
- 【註4】設計能力:如色彩搭配能力、素描能力等。
- 【註 5】功能規格書:如 Flow chart(流程圖:如使用者操作情境或功能)、UI Flow(使用者介面流程:介面間的操作流程)、functional map 等。
- 【註 6】線框稿(wireframe): 指低保真度的設計原型,在沒有任何視覺設計細節下進行頁面結構、功能、內容規劃。
- 【註7】視覺稿 (mockup): 如視覺設計的配色、動畫特效創意說明與版面調整等。
- 【註8】各元素資訊:如尺寸、位置、色碼、透明度、字型、字級、檔名等。